

Id6 ERGO SUM

Ludo Ergo Sum είναι μια κοινωνικο-εκπαιδευτική εφαρμογή, μεταφρασμένη σε 8 γλώσσες, η οποία μέσω ενός **«σοβαρού παιχνιδιού»** (στα αγγλικά **serious game**) δίνει τη δυνατότητα σε νέους να αναγνωρίσουν και να αναδείξουν τις **ικανότητες** που αποκτούν κατά τη διάρκεια της ζωής τους.

Ποιές είναι αυτές οι ικανότητες;

Αυτή η εφαρμογή αφορά ικανότητες που απορρέουν από διάφορες εμπειρίες: αθλητισμό, σχέδια διεθνούς κινητικότητας (όπως εθελοντισμό στο εξωτερικό), ενασχόληση με τα κοινά, καθημερινή ζωή, τέχνη και πολιτισμό, εθελοντισμό, πρακτική άσκηση κ.α.

Τι είναι ένα σοβαρό παιχνίδι;

Είναι ένα βιντεοπαιχνίδι με μαθησιακούς στόχους.

Το σενάριο του παιχνιδιού δίνει τη δυνατότητα στον παίκτη να εξασκηθεί σε έξι είδη ικανοτήτων:

«Διαχείριση της πληροφορίας», «Διοργάνωση», «Λύση ενός προβλήματος», «Συνεργασία ομάδας», «Συντονισμός ομάδας», «Επικοινωνία» (αυτές είναι συνδεδεμένες με τις 8 βασικές ικανότητες του Ευρωπαϊκού πλαισίου επαγγελματικών προσόντων). Προκειμένου να μπορέσει ένας παίκτης να ολοκληρώσει το παιχνίδι, θα πρέπει ο εικονικός χαρακτήρας του να έχει αποκτήσει όλες τις 6 προαναφερόμενες ικανότητες.

Η αξιοποίηση αυτών των οριζόντιων ικανοτήτων μπορεί να αποβεί εξαιρετικά χρήσιμη για τους νέους, κυρίως για αυτούς χωρίς προηγούμενη επαγγελματική εμπειρία. Συχνά, οι ικανότητες αυτές είναι τα **μοναδικά προσόντα που διαθέτουν οι νέοι για να ενταχθούν στην απαιτητική αγορά εργασίας** και αποτελούν προτεραιότητα των υπευθύνων πρόσληψης προσωπικού οι οποίοι αναζητούν υποψήφιους: δραστήριους, δημιουργικούς, ικανούς να λύνουν προβλήματα, να συνεργάζονται και να επικοινωνούν αποτελεσματικά.

Για ποιούς λόγους χρησιμοποιούμε ένα σοβαρό παιχνίδι (serious game);

Η χρήση αυτού του πρωτοποριακού εργαλείου, μας επιτρέπει να προσεγγίσουμε ένα **νέο κοινό το οποίο είναι εξοικειωμένο με το περιβάλλον των βιντεοπαιχνιδιών**. Πέρα από το στοιχείο του παιχνιδιού, το σοβαρό παιχνίδι προσφέρει:

- την αποστασιοποίηση από την αποτυχία,
- την προσαρμογή των εκπαιδευτικών μεθόδων ανάλογα με τις ανάγκες του κάθε νέου,
- ένα εμπυχωτικό περιβάλλον για τη λύση προβλημάτων,
- ένα ευνοϊκό περιβάλλον για αλληλεπίδραση, ανταλλαγές και μοίρασμα μεταξύ των παικτών,
- μια άμεση σύνδεση μεταξύ της γνώσης και της πράξης.

Ποιό είναι το παιχνίδι;

Το παιχνίδι διαδραματίζεται σε σύγχρονο φανταστικό περιβάλλον, που τείνει προς την επιστημονική φαντασία και όπου η τρέχουσα πραγματικότητα είναι ένα αρχιπέλαγος κατοικημένο από διάφορες φυλές ...

Ο παίκτης εισέρχεται σε ένα παιχνίδι περιπέτειας στο οποίο ο ήρωας (που ενσαρκώνει) περνάει από διάφορες δοκιμασίες προκειμένου να αποκτήσει ικανότητες. Αυτές οι ικανότητες μεταμορφώνονται σε ειδικές δυνάμεις και μπορεί να τις αποκτήσει καθ' όλη τη διάρκεια της ζωής του.

Ποιός μπορεί να παίξει;

Το παιχνίδι είναι σχεδιασμένο για να είναι όσο το δυνατόν περισσότερο προσβάσιμο σε όλους, δεν απαιτεί προηγούμενη εμπειρία βιντεοπαιχνιδιών και ούτε ειδικές τεχνικές γνώσεις. Ο παίκτης ξεκινώντας την περιπέτεια συναντάει προκλήσεις, παγίδες, εμπόδια και αναπτύσσει στρατηγικές για να τις ξεπεράσει. Όλα αυτά γίνονται σε ένα **προστατευμένο περιβάλλον εκμάθησης, το οποίο δίνει τη δυνατότητα στον παίκτη να ξεπερνάει τον εαυτό του**. Δηλαδή, αναπτύσσοντας τις «δυνάμεις» του γίνεται πιο δυνατός, καταλαβαίνει καλύτερα το περιβάλλον του παιχνιδιού και μαθαίνει να το αξιοποιεί.

Οι ομάδες στόχου είναι ποικίλες: νέοι που χρήζουν (κοινωνικο-επαγγελματική ένταξη, επαγγελματικό προσανατολισμό), μαθητές, φοιτητές, νέοι που επιστρέφουν από σχέδια κινητικότητας στο εξωτερικό (πρακτική άσκηση σε επιχείρηση, ευρωπαϊκός εθελοντισμός), κ.α.

Σε ποιό πλαίσιο μπορεί να εφαρμοστεί;

Το παιχνίδι είναι σχεδιασμένο έτσι ώστε να υποστηρίζεται ο νέος από ένα βοηθό (κοινωνικό λειτουργό, εκπαιδευτή, ψυχολόγο, καθηγητή, σύμβουλο προσανατολισμού, σύμβουλο νέων, μέντορα ...). Ο βοηθός βασιζόμενος στην πορεία του παίκτη στο παιχνίδι, προάγει μια διαδικασία ανάλυσης των ικανοτήτων του νέου στην πραγματική ζωή του.

Η διάρκεια του παιχνιδιού κυμαίνεται από μικρής διάρκειας (30-45'), μεσαίας διάρκειας (4 ώρες), έως και μεγάλης διάρκειας (μερικών ημερών), ανάλογα με τους εκπαιδευτικούς στόχους του βοηθού. Κάθε ενότητα του παιχνιδιού είναι σχεδιασμένη για να μπορέσει να παιχτεί από μερικούς παίκτες ταυτόχρονα.

Μερικά παραδείγματα εφαρμογής του παιχνιδιού :

- Σε γυμνάσια για νέους με μαθησιακές δυσκολίες: παίζουν μέσα στην τάξη και ο καθηγητής παρεμβαίνει σε ορισμένα σημεία για να ενθαρρύνει ομαδικές συζητήσεις πάνω στο θέμα των ικανοτήτων που χρησιμοποιούνται στο σχολείο (π.χ. σε συγκεκριμένες εργασίες).
- Ύστερα από πρακτική άσκηση σε επιχείρηση, ο μέντορας επιθυμεί να κάνει προσωπική αξιολόγηση των ασκουμένων. Τους προτείνει να παίξουν, για να τους βοηθήσει να αναγνωρίσουν τις ικανότητες που έχουν αποκτήσει κατά τη διάρκεια της πρακτικής τους άσκησης.
- Σε πλαίσιο επαγγελματικής επανένταξης, ο σύμβουλος προτείνει σε νέους, τους οποίους παρακολουθεί, να συμμετάσχουν σε μια συνεδρία παιχνιδιού. Με αυτή την αφορμή, οι νέοι θα αξιολογήσουν τις ικανότητες τους και ο σύμβουλος θα τους βοηθήσει να βρουν τον επαγγελματικό τους δρόμο.

Αυτή η εφαρμογή βρίσκεται υπό κατασκευή και θα είναι διαθέσιμη προς χρήση το 2014



Ludo Ergo Sum είναι ένα ευρωπαϊκό σχέδιο στο οποίο συμμετέχουν 9 εταίροι από 7 χώρες.

Γενικός Συντονιστής είναι η Association Id6 – Γαλλία

Συντονιστής για την Ελλάδα: φιλοξενία, Οργάνωση Υποστήριξης Νέων

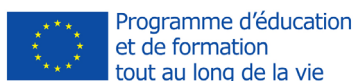
Άλλοι ευρωπαίοι εταίροι: Tempo Libero – Ιταλία, Mission Locale Anderlecht – Βέλγιο, Kaléido'Scop -Γαλλία; Conseil Suisse des Activités de jeunesse – Ελβετία, Fondation Intrus – Ισπανία, CEI London – Ηνωμένο Βασίλειο, Office pour l'Orientation et la formation professionnelle - Ελβετία.

Υπεύθυνος για την Ελλάδα: Emmanuel Mappus
A.M.K.E. φιλοξενία www.filox.org

Επικοινωνία: emmanuel@filox.org , 69 47 96 06 93



© 2013 id6



Id6 – association Loi 1901 165 Avenue de Bretagne
Euratechnologies
59 000 Lille 06 63 69 10 20
id6association@orange.fr